

# TÉCNICO SUPERIOR UNIVERSITARIO EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA

OBJETIVOS DE LA EDUCACIÓN SUPERIOR (Ley General de Educación Superior, DOF: 20/04/2021 art. 9)

1. Contribuir a garantizar el derecho a la educación establecido en el artículo 3o. De la Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos y el aprendizaje integral del estudiante.
2. Formar profesionales con visión científica, tecnológica, innovadora, humanista e internacional, con una sólida preparación en sus campos de estudio, responsables y comprometidos con la sociedad y el desarrollo de México con conciencia ética y solidaria, pensamiento crítico y creativo así como su capacidad innovadora, productiva y emprendedora.
3. Promover la actualización y el aprendizaje a lo largo de la vida con el fin de mejorar el ejercicio profesional y el desarrollo personal y social.
4. Fomentar los conocimientos y habilidades digitales a fin de coadyuvar a la eliminación de la brecha digital en la enseñanza.
5. Coadyuvar, a través de la generación, transmisión, aplicación y difusión del conocimiento a la solución de problemas locales, regionales, nacionales e internacionales, el cuidado y sustentabilidad del medio ambiente así como el desarrollo sostenible del país y a la conformación de una sociedad más justa e incluyente.
6. Contribuir a la preservación, enriquecimiento y difusión de los bienes y valores de las diversas culturas.
7. Ampliar las oportunidades de inclusión social y educativa para coadyuvar al bienestar de la población.
8. Desarrollar las habilidades de las personas que cursen educación superior para facilitar su incorporación a los sectores social, productivo y laboral.
9. Impulsar la investigación científica y humanística, el desarrollo tecnológico, el arte, la cultura, el deporte y la educación física, en los ámbitos internacional, nacional, regional, estatal, municipal y comunitario.

VISION DE LA UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE QUERÉTARO	OBJETIVOS ESTRATÉGICOS DE LA UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE QUERÉTARO			
Ser una universidad tecnológica reconocida por el liderazgo transformador de su comunidad, la innovación tecnológica, calidad educativa y responsabilidad social para el bien común.	<b>OBJETIVO ESTRATÉGICO 1</b>	<b>OBJETIVO ESTRATÉGICO 2</b>	<b>OBJETIVO ESTRATÉGICO 3</b>	<b>OBJETIVO ESTRATÉGICO 4</b>
	Fortalecer el proceso de formación	Fortalecer la vinculación con los sectores Social y Productivo de bienes y servicios	Fortalecer la gestión académica, administrativa y financiera.	Impulsar la eficiencia operativa.
<b>MISIÓN DE LA UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE QUERÉTARO</b>				
Contribuir a la formación integral de nuestros estudiantes en el nivel de educación superior con un enfoque de innovación tecnológica, responsabilidad social y pedagogía del bien común para incidir en la transformación de la sociedad				

VISION DEL PE TSU TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA	OBJETIVOS ESTRATÉGICOS PROGRAMA EDUCATIVO DE TSU TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA (TSU TI - DSM)					
Ser un Programa Educativo reconocido a nivel nacional por el impacto transformador y calidad educativa de sus egresados y el alto nivel profesional de su planta docente para el desarrollo y gestión de software en el sector Productivo y Social contribuyendo al bien común.	<b>OBJ 1</b>	<b>OBJ 2</b>	<b>OBJ 3</b>	<b>OBJ 3</b>	<b>OBJ 1</b>	<b>OBJ 6</b>
	Diseñar un plan de gestión académica y desarrollo docente	Oportuna difusión del Programa Educativo en las preparatorias con orientación vocacional	Actualizar los programas educativos orientándolos hacia la ciencia de datos y a la industria de desarrollo de software	Actualizar los programas educativos orientándolos hacia la ciencia de datos y a la industria de desarrollo de software	Diseñar un plan de gestión académica y desarrollo docente	Gestionar recursos extraordinarios para actualizar la infraestructura tecnológica y software
<b>MISIÓN DEL PE TSU TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA</b>						
Coadyuvar en la formación integral de profesionistas con habilidades y competencias en el área de desarrollo y gestión de software, con liderazgo transformador para fomentar la innovación tecnológica que impacte en la sociedad y contribuya al bien común.	<b>OBJ 4</b>	<b>OBJ 5</b>	<b>OBJ 5</b>	<b>OBJ 4</b>		
	Fortalecer los programas educativos con las nuevas tecnologías a través de intercambios tecnológicos y de competencias con otras universidades para ofrecer nuevas especialidades y movilidad en línea	Consolidar alianzas con instituciones nacionales e internacionales para beneficiar a los estudiantes con certificaciones y oportunidades de desarrollo	Fortalecer los programas educativos con las nuevas tecnologías a través de intercambios tecnológicos y de competencias con otras universidades para ofrecer nuevas especialidades y movilidad en línea			

## OBJETIVO DEL PROGRAMA DE TSU TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN ÁREA DESARROLLO DE SOFTWARE MULTIPLATAFORMA (TSU TI - DSM)

### FORMAR PROFESIONALES DE ALTO DESEMPEÑO EN EL ÁREA DE DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE A TRAVÉS DE LA ADQUISICIÓN DE COMPETENCIAS TECNOLÓGICAS, CIENTÍFICAS, GERENCIALES Y DE COMUNICACIÓN PARA LA IMPLEMENTACIÓN DE ESTRATEGIAS Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS EN EL SECTOR PRODUCTIVO.

#### COMPETENCIAS / ATRIBUTOS DE EGRESO

PERFIL DE EGRESO	FORMACIÓN TECNOLÓGICA		CIENCIAS BÁSICAS APLICADAS	HABILIDADES GERENCIALES	LENGUAS Y MÉTODOS	
	<b>AT1 (General)</b>	<b>AT2 (Especial)</b>	<b>AT3</b>	<b>AT4</b>	<b>AT5</b>	<b>AT6</b>
	Desarrollar soluciones tecnológicas para entornos Web mediante fundamentos de programación en entada a objetos, base de datos y redes de área local que atiendan las necesidades de las organizaciones.	Implementar soluciones multiplataforma, en la nube y software embebido, en entornos seguros mediantes la adquisición y administración de datos e ingeniería de software para contribuir a la automatización de los procesos en las organizaciones.	Plantear y solucionar problemas con base en los principios y teorías de física, química y matemáticas, a través del método científico para sustentar la toma de decisiones en los ámbitos científico y tecnológico.	Actuar con valores y actitudes proactivas de excelencia en su desarrollo personal, social y organizacional, en armonía con su medio ambiente para desarrollar su potencial personal, social, y organizacional.	Comunicar sentimientos, pensamientos, conocimientos, experiencias, ideas, reflexiones, opiniones, de forma clara y detallada, sobre temas concretos y abstractos en su contexto profesional y sociocultural, de acuerdo al nivel B2, usuario independiente, del Marco de Referencia Europeo, para fundamentar y proponer mejoras en las organizaciones y contribuir responsablemente al desarrollo sociocultural.	
OBJETIVOS EDUCACIONALES (Es un logro aspiracional del egresado que se adquiere en un periodo de entre 3 a 5 años de su egreso siempre y cuando esté en una área del conocimiento de su perfil)						
	<b>OE1</b>	<b>OE2</b>	<b>OE3</b>	<b>OE4</b>	<b>OE5</b>	<b>OE6</b>
	El egresado integra proyectos en los que planea y organiza el desarrollo de aplicaciones multiplataforma con bases de datos, para satisfacer las necesidades de las organizaciones.	El egresado implementa soluciones tecnológicas de acuerdo a las necesidades organizacionales.	El egresado realiza investigación aplicada sobre nuevas tendencias de desarrollo de software multiplataforma	El egresado emprende nuevos negocios de soluciones tecnológicas en desarrollo de software multiplataforma.	El egresado realiza servicios de consultoría y capacitación en áreas técnicas de desarrollo de software multiplataforma.	El egresado realiza servicios de consultoría y capacitación en áreas técnicas de desarrollo de software multiplataforma.
	<b>OE5</b>	<b>OE6</b>				
	El egresado realiza servicios de consultoría y capacitación en áreas técnicas de desarrollo de software multiplataforma.	El egresado realiza servicios de consultoría y capacitación en áreas técnicas de desarrollo de software multiplataforma.				